

## App-Liste der Hilda-Heinemann-Schule – Stand: 23.03.2020

### **Inhaltsverzeichnis**

Deutsch: Lesen und Schreiben .....	2
Mathematik .....	6
Mathematik: Arbeitshilfen .....	9
Mathematik: Malen nach Zahlen .....	10
Sachunterricht .....	12
Sachunterricht: Verkehrserziehung.....	13
Autismus.....	14
Wahrnehmung.....	17
Unterstützte Kommunikation (UK).....	18
Fortbildung (pädagogischer Tag - November 2019).....	20
Werkzeuge (kreative Apps) .....	22

### **Anmerkungen:**

- Das Inhaltsverzeichnis ist „aktiv“ -> Durch das Klicken auf Seiten des Inhaltsverzeichnisses gelangt man automatisch auf die jeweilige Seite
- Die gelisteten Apps wurden durch die HHS angeschafft und sind auf den Klassen iPads installiert
- Die Liste wird fortlaufend im Falle von Neuanschaffungen aktualisiert
- Die Reihenfolge der Apps stellt keine Hierarchie oder Bewertung dar
- Die gelisteten Preise sind tagesaktuell und können bei einem erneuten Abruf abweichen
- Die Abbildungen der jeweiligen Apps stammen aus dem App Store der Firma © Apple  
Online erreichbar unter: <https://www.apple.com/de/ios/app-store/>

Deutsch: Lesen und Schreiben				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>ANTON</b> 	Umfangreicher Aufgabenpool zu allen Themen der Schuljahre 1-10	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vielfältige Aufgabenformate zu den Kompetenzbereichen Lesen, Schreiben, Sprechen und Zuhören, Sprache und Sprachgebrauch</li> <li>- Orientierung am Lehrplan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Siehe Lehrplan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>ABC der Tiere 1</b> 	Silbenfibel	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Übungen zu Anlauten</li> <li>- Übungen zur Silbenstruktur</li> <li>- Übungen zu Gebärden von Buchstaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Silben/Wörter/ Texte lesen</li> <li>- Gebärden der Buchstaben</li> <li>- Silbenstruktur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (11,99€)</li> <li>- Android (11,99€)</li> <li>- (Demo Version kostenlos)</li> </ul>
<b>Erstes Schreiben, erstes Lesen</b> 	Übungen zum Schriftspracherwerb	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buchstaben nachspuren (mit Schreibrichtung)</li> <li>- Wörter schreiben mit vorgegebenen Buchstaben</li> <li>- Wörter schreiben mit Hilfe einer Anlauttabelle</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Graphomotorik</li> <li>- Kenntnis von Buchstaben</li> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Mit Silben etwas schreiben</li> <li>- Lautgetreues Schreiben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (3,49€)</li> </ul>
<b>Monster ABC – Anlaute spielend lernen</b> 	Übungen zu Anlauten	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Anlaute müssen Bildern zugeordnet werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (5,49€)</li> <li>- Android (4,99€)</li> </ul>
<b>MetaTwist</b> 	Memory mit METACOM Symbolen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Gleiche METACOM Symbole finden</li> <li>- Thematisch sortiert</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Symbole und Piktogramme lesen</li> <li>- Erweiterung des Wortschatzes</li> <li>- Merkfähigkeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (7,99€)</li> </ul>
<b>Wortzauberer</b> 	Einzelne Wörter mit Hilfe einer digitalen Tastatur schreiben (Differenzierung in unterschiedliche Leistungsniveaus)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Abschreibübungen</li> <li>- Buchstabensalat</li> <li>- Buchstabierquiz</li> <li>- Bewegliches Alphabet</li> <li>- Wörter aus verschiedenen Begriffsfeldern</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Lautgetreu schreiben</li> <li>- Wörter nach Gehör schreiben</li> <li>- Wörter abschreiben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (5,49€)</li> </ul>

			- Groß- und Kleinschreibung	
 <p><b>Conni Lesen</b></p>	<p>Lesetraining nach den Richtlinien der Vor- und Grundschule (1. Klasse)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buchstaben-Suppe</li> <li>- Lautidentifizierung: Vorne-Mitte-Hinten</li> <li>- Lese-Automat</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Symbole und Piktogramme lesen</li> <li>- Silben lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (3,49€)</li> <li>- Android (3,59€)</li> </ul>
 <p><b>Appolino Lesen</b></p>	<p>Lesetraining mit Anpassung am individuellen Lerntempo</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wörter lesen lernen</li> <li>- Wörter lesen trainieren</li> <li>- Sätze lesen lernen</li> <li>- Sätze lesen trainieren</li> <li>- Texte lesen lernen</li> <li>- Texte lesen trainieren</li> <li>- Lesespuren in versch. Leistungsniveaus</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Silben, Wörter und Sätze lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (5,49€)</li> </ul>
 <p><b>Appolino Schreiben</b></p>	<p>Schreibtraining mit Anpassung am individuellen Lerntempo</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wörter schreiben lernen</li> <li>- Wortschreibtraining</li> <li>- Sätze schreiben lernen</li> <li>- Satzschreibtraining</li> <li>- Texte schreiben</li> <li>- Textschreibtraining</li> <li>- Erweiterung Geschichten schreiben (1-3)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ersts Schreiben</li> <li>- Silben, Wörter und Texte schreiben</li> <li>- Textproduktion</li> <li>- Rechtschreibentwicklung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (5,49€)</li> </ul>
 <p><b>Zebra Lesen 1</b></p>	<p>Lehrwerk mit dem Schwerpunkt: Lesen von Wörtern</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Laute                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Höre genau</li> <li>o Wo steht der König?</li> <li>o Wie klingt der König?</li> </ul> </li> <li>- Silbe                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Schwinge die Silben</li> <li>o Bilde Wörter</li> <li>o Besondere Silben erkennen</li> <li>o Silben angeln</li> </ul> </li> <li>- Sätze                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Stolperwörter finden</li> <li>o Sätze bilden</li> <li>o Lesemalbilder</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Silben und Wörter lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>
 <p><b>Zebra Lesen 2</b></p>	<p>Lehrwerk mit dem Schwerpunkt: Lesen von Wörtern und Sätzen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Silbe                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Schwinge die Silben</li> <li>o Bilde Wörter</li> <li>o Lang oder kurz?</li> <li>o Besondere Silbenverbindungen</li> <li>o Silben angeln</li> </ul> </li> <li>- Wortbausteine                             <ul style="list-style-type: none"> <li>o Wortstamm markieren</li> <li>o Wörter aus Wortbausteinen bauen</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Silben und Wörter lesen</li> <li>- Erste Einsichten im Bereich Wortbildung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>

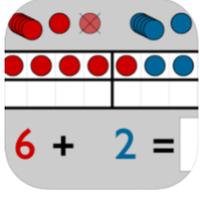
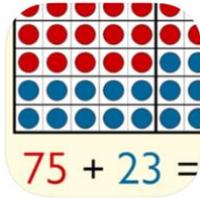
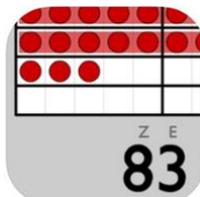
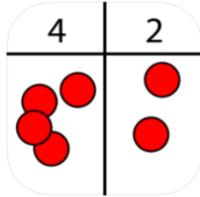
		<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Zusammengesetzte Wörter</li> <li>○ Zusammengesetzte Wörter lesen</li> <li>- Sätze <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Stolperwörter finden</li> <li>○ Sätze berichten</li> <li>○ Sätze angeln</li> <li>○ Lesemalbilder</li> </ul> </li> <li>- Lesemalbilder</li> </ul>		
<b>Zebra Deutsch 2</b> 	Lehrwerk mit dem Schwerpunkt: Lesen von Wörtern und Sätzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sprechen, Hören, Schwingen</li> <li>- Groß- und Kleinschreibung</li> <li>- Wortarten</li> <li>- Wortbausteine</li> <li>- Ableiten von Wörtern mit ä/e und äu/eu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Grammatik: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Erste Einsichten im Bereich Wortarten</li> <li>○ Erste Einsichten im Bereich Satzstruktur</li> </ul> </li> <li>- Rechtschreibung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>
<b>Zebra Deutsch 3</b> 	Lehrwerk mit dem Schwerpunkt: Lesen von Wörtern und Sätzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nomen</li> <li>- Verben</li> <li>- Adjektive</li> <li>- Sätze <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Satzarten</li> <li>○ Wörtliche Rede</li> <li>○ Satzglieder</li> <li>○ Subjekt &amp; Prädikat</li> <li>○ Orts- und Zeitbestimmung</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Grammatik: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Erste Einsichten im Bereich Wortarten</li> <li>○ Erste Einsichten im Bereich Satzstruktur</li> </ul> </li> <li>- Rechtschreibung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>
<b>Kinder lernen Tiere</b> 	Tiernamen richtig schreiben	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buchstaben zum Wort zusammensetzen</li> <li>- Vorlesefunktion der Laute</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Erstschriften</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (2,99€)</li> </ul>
<b>Kinder lernen Fahrzeuge</b> 	Fahrzeugnamen richtig schreiben	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buchstaben zum Wort zusammensetzen</li> <li>- Vorlesefunktion</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Erstschriften</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (2,99€)</li> </ul>
<b>Kinder lernen Essen</b> 	Begriffe zum Wortfeld „Nahrung“ richtig schreiben	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buchstabensynthese</li> <li>- Vorlesefunktion der Laute</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Erstschriften</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (2,29€)</li> </ul>

<p><b>Lesen Lernen nach IntraActPlus</b></p> 	<p>Förderung von Lesen und Schreiben basierend auf dem IntraAct Konzept (Springer Verlag)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buchstaben lesen</li> <li>- Sätze lesen</li> <li>- Texte lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Phonologische Bewusstheit</li> <li>- Lesen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<p><b>Deutsch Wörterbuch und Thesaurus</b></p> 	<p>Wörterbuch</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wortbedeutungen nachschlagen</li> <li>- Überprüfung der Rechtschreibung durch Abgleich</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wortschatz</li> <li>- Rechtschreibung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Mathematik				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>ANTON</b> 	Umfangreicher Aufgabenpool zu allen Themen der Schuljahre 1-10	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vielfältige Aufgabenformate zu allen mathematischen Bereichen</li> <li>- Orientierung an Lehrplan und Richtlinien</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Siehe Lehrplan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Erstes Zählen</b> 	Umgang mit Zahlen und Mengen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ziffern nachspuren (mit Schreibrichtung)</li> <li>- Zahl-Mengen-Zuordnung</li> <li>- Addition</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Graphomotorik</li> <li>- Kenntnis von Zahlen</li> <li>- Zahlenreihe</li> <li>- Mengenerfassung</li> <li>- Addition</li> <li>- Zahlenraum 1-10</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (3,49€)</li> </ul>
<b>Fingerzahlen</b> 	Mengendarstellung mit Hilfe von Fingern	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlerfassung</li> <li>- Simultane Mengenbilderfassung</li> <li>- Fingerbilderfassung</li> <li>- Addition</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengenerfassung</li> <li>- Zahlenraum 1-10</li> <li>- Feinmotorik</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (0,99€)</li> </ul>
<b>Montessori Zahlen</b> 	Mengendarstellung von Zahlen. Baut auf dem Stellenwertsystem auf (Unterscheidung von 1er, 10er und 100er). Differenzierte Zahlenräume möglich (1-5, 1-10, 11-20)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zuordnung von Einer-Würfeln zu Zahlen</li> <li>- Zuordnung von Einer- und Zehner-Würfeln zu Zahlen</li> <li>- Zahlen in ein 100er Feld zuordnen</li> <li>- Zahlen dem Zahlwort zuordnen</li> <li>- Anzahl bestimmen</li> <li>- Ziffern nachspuren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ziffern nachspuren</li> <li>- Mengenerfassung</li> <li>- Stellenwertsystem</li> <li>- Bündelung</li> <li>- Zahlwörter</li> <li>- Zahlenraum 1-20</li> <li>- Zahlenraum 1-100</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,49€)</li> </ul>
<b>Richtig Rechnen 1</b> 	App zum Anoki Lehrwerk Mathematik, das sich auf den Lehrplan des 1. Schuljahrs bezieht	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mengenerfassung</li> <li>- Zahlenreihe</li> <li>- Zahlerlegung</li> <li>- Additionsaufgaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum 1-10</li> <li>- Zahlenraum 1-20</li> <li>- Mengenerfassung</li> <li>- Addition</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>

<p><b>Richtig Rechnen 2</b></p> 	<p>App zum Anoki Lehrwerk Mathematik, das sich auf den Lehrplan des 2. Schuljahrs bezieht</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen bis 100 (100er Feld/Tafel)</li> <li>- Zahlenstrahl</li> <li>- Zahlen vergleichen</li> <li>- Vorgänger und Nachfolger</li> <li>- Nachbarzehner</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum bis 100</li> <li>- Kopfrechnen</li> <li>- Einmaleins</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>
<p><b>Richtig Rechnen 3</b></p> 	<p>App zum Anoki Lehrwerk Mathematik, das sich auf den Lehrplan des 3. Schuljahrs bezieht</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahldarstellung bis 1000 (Zehnersystemsatz)</li> <li>- Zahlen hören</li> <li>- Vorgänger und Nachfolger</li> <li>- Hundertertafel</li> <li>- Zahlenstrahl</li> <li>- Zahlen vergleichen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum 1-1000</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Multiplikation</li> <li>- Division</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (1,09€)</li> </ul>
<p><b>Rechnen mit Wendi</b></p> 	<p>Förderung des Rechenverständnisses sowie der Rechenfertigkeiten Darstellung durch Rechenplättchen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Simultane Mengenerfassung</li> <li>- Addition und Subtraktion</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum 1-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Ablösung vom zählenden Rechnen</li> <li>- Mengenerfassung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (2,29€)</li> </ul>
<p><b>Stell die Uhr</b></p> 	<p>Verschiedene Aufgabenformate zum Lernen der Uhrzeit</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Uhrstellen</li> <li>- Uhrzeit lesen</li> <li>- Digitale Uhr kennenlernen</li> <li>- Uhr verstellen, einstellen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Größen: Uhrzeit – Stunden, Minuten, Sekunden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (0,99€)</li> <li>- Android (1,19€)</li> </ul>
<p><b>Geoboard</b></p> 	<p>Digitales Geobrett</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Die App gibt wenig Aufgabenformate vor (Vorlagen in Papier- oder Realform wählen)</li> <li>- Freies Arbeiten an einem Geobrett</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Geometrie</li> <li>- Feinmotorik</li> <li>- Formen kennenlernen und ‚nachspannen‘</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<p><b>Appolino Zahl &amp; Menge</b></p> 	<p>Verschiedene Aufgabenformate differenziert nach Zahlenraum und Schwierigkeit (Zahl und Mengenerfassung)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen ordnen (Zahlenstrahl)</li> <li>- Mengendarstellung mit Hilfe von Fingern</li> <li>- Zehnersystemsatz</li> <li>- Zahlen ergänzen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum 20,100,1000</li> <li>- Mengenerfassung</li> <li>- Stellenwertsystem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (20,99€)</li> <li>- Android (20,99€)</li> </ul>

<p><b>Appolino Plus und Minus</b></p> 	<p>Verschiedene Aufgabenformate differenziert nach Zahlenraum und Schwierigkeit (Rechnen)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Addition (20,100,1000)</li> <li>- Subtraktion (20,100,1000)</li> <li>- Zahlenmauern</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum 20,100,1000</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (20,99€)</li> <li>- Android (20,99€)</li> </ul>
<p><b>Einmaleins Einsdurcheins</b></p> 	<p>Aufgaben zum Auswendiglernen des kleinen Einmaleins und dazugehöriger Divisionsaufgaben</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswendiglernen des kleinen Einmaleins (Zahlenraum bis 100)</li> <li>- Auswendiglernen von leichten Divisionsaufgaben (Zahlenraum bis 100)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Multiplikation</li> <li>- Division</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (0,49€)</li> </ul>
<p><b>Zahlenjagd</b></p> 	<p>Darstellung des Hunderterfeldes mit Additionsaufgaben</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Additionsaufgaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlenraum 1-100</li> <li>- Addition</li> <li>- Orientierung an der Hundertertafel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> </ul>
<p><b>Zahlensucher</b></p> 	<p>Darstellung des Hunderterfeldes Zuordnung der Zahlen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen der richtigen Position im Hunderterfeld zuordnen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Orientierung im Zahlenraum 1-100</li> <li>- Zahlenfolge</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (0,99€)</li> </ul>
<p><b>Mathidr</b></p> 	<p>Förderschwerpunkt GE spezifische Mathematik App, die auf der simultanen Mengenerfassung bis 2 beruht</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Keine konkreten Aufgaben, sondern Mengendarstellungen</li> <li>- Entdeckendes Lernen von einfachen Additions- und Subtraktionsaufgaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Bündelung bis 2</li> <li>- Entdeckung des Zahlenraum bis 4, 10 und 20</li> <li>- Anbahnung Addition</li> <li>- Anbahnung Subtraktion</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Mathematik: Arbeitshilfen				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>DayCalc</b> 	Taschenrechner	- Hilfsmittel zum Rechnen verwenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nutzung von Hilfsmitteln</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Multiplikation</li> <li>- Division</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Zwanzigerfeld</b> 	Addition und Subtraktion mit Hilfe einer Zwanzigertafel rechnen	- Hilfsmittel zum Rechnen verwenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nutzung von Hilfsmitteln</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Zahlenraum 1-20</li> <li>- Orientierung im Zahlenraum</li> <li>- Dezimales Stellenwertsystem</li> </ul>	- Apple iOS (0,99€)
<b>Hunderterfeld</b> 	Addition und Subtraktion mit Hilfe einer Zwanzigertafel rechnen	- Hilfsmittel zum Rechnen verwenden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nutzung von Hilfsmitteln</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- ZR 1-100</li> <li>- Orientierung im Zahlenraum</li> <li>- Dezimales Stellenwertsystem</li> </ul>	- Apple iOS (0,99€)
<b>Zahlen bis 100</b> 	Zahlen bis 100 im virtuellen Hunderterfeld darstellen	- Darstellung von Mengen im Zahlenraum bis 100	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nutzung von Hilfsmitteln</li> <li>- Zahlenraum 1-100</li> <li>- Orientierung im Zahlenraum</li> <li>- Dezimales Stellenwertsystem</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Stellenwerte</b> 	Bündelungs- und Entbündelungsaspekte unseres Zahlensystems erleben durch Einteilung der Stellenwerttafel in 1er, 10er und 100er	- Hilfsmittel zur Darstellung von Dezimalzahlen im Stellenwertsystem	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nutzung von Hilfsmitteln</li> <li>- Zahlen Bündeln und Entbündeln</li> <li>- Dezimales Stellenwertsystem</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Rechentablett</b> 	Darstellung von zwei (Teil-) Mengen durch berühren des Touchscreens mit dem Finger	- Darstellung von Teilmengen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nutzung von Hilfsmitteln</li> <li>- Förderung des Teile-Ganzes-Verständnisses</li> <li>- Heranführung an Grundrechenoperationen</li> </ul>	- Apple iOS (0,99€)

Mathematik: Malen nach Zahlen				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>Autos</b> 	Malen nach Zahlen zum Thema Autos	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Blumen</b> 	Malen nach Zahlen zum Thema Blumen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Dinosaurs</b> 	Malen nach Zahlen zum Thema Dinosaurier	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Feen</b> 	Malen nach Zahlen zum Thema Feen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<b>Halloween</b> 	Malen nach Zahlen zum Thema Halloween	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben und Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)

		- Freies ausmalen		
<p><b>Prinzessinnen</b></p> 	Malen nach Zahlen zum Thema Prinzessin	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<p><b>Tiere</b></p> 	Malen nach Zahlen zum Thema Tiere	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)
<p><b>Weihnachten</b></p> 	Malen nach Zahlen zum Thema Weihnachten	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Malen nach Farben</li> <li>- Malen nach Symbolen</li> <li>- Malen nach Buchstaben</li> <li>- Malen nach Zahlen</li> <li>- Malen nach Additionsaufgaben</li> <li>- Malen nach Subtraktionsaufgaben</li> <li>- Freies ausmalen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zahlen erkennen</li> <li>- Zahlenraum 0-10</li> <li>- Addition</li> <li>- Subtraktion</li> <li>- Buchstaben erkennen</li> <li>- Farben erkennen</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> </ul>	- Apple iOS (kostenlos)

Sachunterricht				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>Atlas von Barefoot Books</b> 	3D Globus mit Tieren, Sehenswürdigkeiten und Geschichten des jeweiligen Landes	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selbstbestimmte Erforschung des Globus</li> <li>- Texte können vorgelesen werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Geographie</li> <li>- Geschichte</li> <li>- Kultur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,99€)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Der menschliche Körper</b> 	Sechs animierte und interaktive Ebenen des menschlichen Körpers	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selbstbestimmtes Erforschen des menschlichen Körpers</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Skelett</li> <li>- Muskeln</li> <li>- Nervensystem</li> <li>- Kreislaufsystem</li> <li>- Atemsystem</li> <li>- Verdauungssystem</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,49€)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Entdecke den Wald</b> 	Interaktiver Waldspaziergang, Panoramakarte über Waldgebiete Deutschlands, Waldquizz und Baumspiel, Baumhöhen messen, Steckbriefe zu Tieren und Pflanzen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Selbstbestimmte Erforschung des Waldes</li> <li>- Waldgebiete Deutschlands</li> <li>- Größe von Bäumen messen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pflanzen im Wald</li> <li>- Tiere im Wald</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Sachunterricht: Verkehrserziehung				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>Mofa-Führerschein</b> 	Prüfungssimulation des Mofa-Führerscheins	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Textfragen und Videogestützte Fragen</li> <li>- Dokumentation des Lernfortschrittes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verkehrserziehung</li> <li>- Hinführung zur theoretischen Mofa Führerschein Prüfung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Fahrschule</b> 	Prüfungssimulation aller Fahrzeugtypen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Textfragen und Videogestützte Fragen</li> <li>- Dokumentation des Lernfortschritts</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verkehrserziehung</li> <li>- Hinführung zu den unterschiedlichen theoretischen Führerschein Prüfungen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Verkehrserziehung</b> 	Mit einem Auto fahren (Achtung: App ist in portugiesischer Sprache)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verkehrsregeln beim Autofahren beachten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Verkehrserziehung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Autismus				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>Teachers' Pack</b> 	Verschiedene Aufgaben zur Förderung der Kognition	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Match it up 1-3</li> <li>- Families 1-2</li> <li>- Series 1-3</li> <li>- Sort it Out 1-2</li> <li>- What's different 1-3</li> <li>- Opposites 1-2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</li> <li>- Kategorien-zuordnung</li> <li>- Reihenbildung</li> <li>- Visuelle Differenzierung</li> <li>- Gegenteile finden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (11,99€)</li> </ul>
<b>Place in Groups</b> 	Gegenstände zu verschiedenen Kategorien zuordnen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kategorienzuordnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Pair By Kind</b> 	Gegenstände zu verschiedenen Kategorien zuordnen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kategorienzuordnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Sort by Nature</b> 	Gegenstände zu verschiedenen Kategorien zuordnen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kategorienzuordnung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Fill the Matrix</b> 	Gegenstände zu verschiedenen Kategorien zuordnen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Matrix vervollständigen nach 2 vorgegebenen Kategorien</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Sort by Kind</b> 	Gegenstände zu verschiedenen Kategorien zuordnen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Zuordnung (versch. Kategorien)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>

<p><b>Fairytale Jigsaw</b></p> 	<p>Puzzle zum Thema Märchen</p>	<p>- Puzzle</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Vorstellungsvermögen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Same Same</b></p> 	<p>Gleiche Gegenstände zuordnen</p>	<p>- Eins-Zu-Eins-Zuordnung</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Create a Series</b></p> 	<p>Abfolge in sachlogische Reihenfolge bringen</p>	<p>- Sachlogische Abfolge erkennen und fortsetzen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Mächtigkeit von Mengen</li> <li>- Zahlen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Vehicle Jigsaw</b></p> 	<p>Puzzle zum Thema Fahrzeuge</p>	<p>- Puzzle</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Vorstellungsvermögen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Animal Jigsaw</b></p> 	<p>Puzzle zum Thema Tiere</p>	<p>- Puzzle</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Vorstellungsvermögen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Differ By Kind</b></p> 	<p>Fehlerfinden in vier versch. Bildern. Drei Bilder sind gleich und eins ist anders.</p>	<p>- Fehlersuche in Bildern</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Visuelle Differenzierung</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Differ By Nature</b></p> 	<p>Vier Bilder, Eins passt nicht zu den anderen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kategorien erkennen</li> <li>- Welches Bild passt nicht zu den anderen?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>

<p><b>Baby Jigsaw</b></p> 	<p>Puzzle zum Thema Baby</p>	<p>- Puzzle</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kognition</li> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Vorstellungsvermögen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Mosaics</b></p> 	<p>Das Muster vom Mosaik nachlegen</p>	<p>- Muster vom Mosaik nachlegen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Symmetrien erkennen</li> <li>- Muster erkennen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Stack Up</b></p> 	<p>Verschiedene Gegenstände von groß nach klein stapeln</p>	<p>- Stapeln von groß nach klein</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pränumerik</li> <li>- Größen von Gegenständen erkennen</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Pair By Number</b></p> 	<p>Mengen erfassen und zuordnen</p>	<p>- Mengen einer Ziffer zuordnen und Ziffern einer Menge zuordnen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Menge einer Ziffer zuordnen</li> <li>- Ziffern einer Menge zuordnen</li> <li>- Kardinalzahlaspekt</li> <li>- Zahlenraum 1-6</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Vehicle Maze</b></p> 	<p>Labyrinth mit Fahrzeugen (leicht)</p>	<p>- Fahrzeuge durch ein Labyrinth per Drag and Drop führen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Raum-Lage-Beziehung</li> <li>- Feinmotorik</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Animal Maze</b></p> 	<p>Labyrinth mit Tieren (mittel)</p>	<p>- Tiere durch ein Labyrinth per Drag and Drop führen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Raum-Lage-Beziehung</li> <li>- Feinmotorik</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>
<p><b>Monster Maze</b></p> 	<p>Labyrinth mit Monstern (schwer)</p>	<p>- Monster durch ein Labyrinth per Drag and Drop führen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Raum-Lage-Beziehung</li> <li>- Feinmotorik</li> </ul>	<p>- Apple iOS (kostenlos)</p>

Wahrnehmung				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>Ohrenspitzer</b> 	Quizz für bis zu vier Teams (Format Jeopardy)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Geräusche aus einer Kategorie (z.B. Werkzeuge) erkennen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Mein Bauernhof</b> 	Animierte Wimmelbilder zum Thema Bauernhof	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aktionen durch Berührung hervorrufen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,49€)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Meine Stadt</b> 	Animierte Wimmelbilder zum Thema Stadt	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aktionen durch Berührung hervorrufen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,49€)</li> </ul>
<b>Meine Tiere</b> 	Animierte Wimmelbilder zum Thema Bauernhof, Wald und Zoo	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aktionen durch Berührung hervorrufen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nicht mehr verfügbar</li> </ul>
<b>Engines Sounds</b> 	Motorengeräusche verschiedener Automodelle werden durch Betätigen von Gas, Bremse und Hupe ausgelöst	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswahl eines Automodells</li> <li>- Betätigung von Gas, Bremse und Hupe</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auditive Wahrnehmung von Motorengeräuschen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>CowSaysMoo</b> 	Tiernamen und Tiergeräusche	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswahl eines Tiers</li> <li>- Tier wird benannt und Tiergeräusch ertönt</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kennenlernen verschiedener Tiere</li> <li>- Auditive Wahrnehmung von Tiergeräuschen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Tiergeräusche</b> 	Tiernamen und Tiergeräusche	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wischen durch eine Tierkartei (10 Tiere)</li> <li>- Bild des Tieres, Geräusch und Name</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kennenlernen verschiedener Tiere</li> <li>- Auditive Wahrnehmung von Tiergeräuschen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Unterstützte Kommunikation (UK)				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>GoTalk NOW</b> 	App zur Kommunikation Bietet Potential zur Erstellung von anderen Lernaufgaben METACOM Symbole wurden für die HHS als In-App-Kauf angeschafft	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Anwählen einzelner Buttons führt zu -&gt; Vorlesen von Text, Abspielen eines Videos, Wechsel einer Ebene zu neuen Buttons</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Feinmotorik</li> <li>- Hand-Auge-Koordination</li> <li>- Ursache-Wirkungs-Prinzip</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (109,99€)</li> <li>In App-Käufe möglich (z. B. verschieden Stimmen)</li> </ul>
<b>Color Dots</b> 	Animierte bunte Punkte auf dem Display berühren	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Animierte bunte Punkte auf dem Display berühren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Feinmotorik</li> <li>- Hand-Auge-Koordination</li> <li>- Zielgerichtete Bedienung eines Touch-Screens</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (3,49€)</li> </ul>
<b>Furry Friend</b> 	Animiertes und interaktives Monster	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mit dem Monster interagieren durch Sprechen, Kitzeln und Gegenstände geben</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Light Box</b> 	Durch Berührung entstehen visuelle und auditive Reize	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ungerichtetes Berühren des Displays</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> <li>- Vorsymbolisches Kommunikationsv erhalten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,49€)</li> <li>- Android (2,69€)</li> </ul>
<b>Musical Hands</b> 	Durch Berührung entstehen unterschiedliche Klavier und Schlagzeug Töne	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ungerichtetes Berühren des Displays</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> <li>- Vorsymbolisches Kommunikationsv erhalten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (1,09€)</li> <li>- Android (0,79€)</li> </ul>
<b>Finger Paint</b> 	Fingermalerei unterstützt durch Musik	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswahl der Farbe</li> <li>- Ungerichtetes Streichen über das Display</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Visuelle Wahrnehmung</li> <li>- Auditive Wahrnehmung</li> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>

<p><b>PlayButton</b></p> 	<p>Sprachaufnahme und Sprachausgabe (ähnlich wie BigMac)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Aufnahmefunktion</li> <li>- Sprachausgabe durch Drücken des Play Buttons</li> <li>- 1 Botschaft</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> <li>- Unterstützte Kommunikation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<p><b>LetMeTalk</b></p> 	<p>Sprachausgabe mit Symbolen (ähnlich wie MetaTalk)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kommunikationsmedium</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ursache-Wirkungsprinzip</li> <li>- Unterstützte Kommunikation</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Fortbildung (pädagogischer Tag - November 2019)				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>ChatterKid</b> 	Gegenstände oder Personen zum Sprechen bringen (Kinderversion)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Foto von einem Gegenstand oder einer Person machen</li> <li>- Tonaufnahme</li> <li>- Gegenstand oder Person zum „Sprechen“ bringen</li> <li>- Bild bearbeiten</li> </ul>	- Kreativität	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>ChatterPix</b> 	Gegenstände oder Personen zum Sprechen bringen (Erwachsenenversion)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Foto von einem Gegenstand oder einer Person machen</li> <li>- Tonaufnahme</li> <li>- Gegenstand oder Person zum „Sprechen“ bringen</li> <li>- Bild bearbeiten</li> </ul>	- Kreativität	- Apple iOS (kostenlos)
<b>BIPARCOURS</b> 	Rallye gestalten mit Rätseln, Aufgaben und Wettkämpfen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Quizz</li> <li>- Themenrallyes</li> <li>- Führungen und Rundgänge</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Bewegung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Pixlr</b> 	Foto und Video Bearbeitung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Collagen</li> <li>- Filter</li> <li>- Gesichtseditor</li> <li>- Verschönerungswerkzeuge</li> </ul>	- Kreativität	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>Wo liegt das?</b> 	Unterschiedliche Quizz Formate: Wo liegen Länder, Städte und Sehenswürdigkeiten?	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Orte auf der Weltkugel finden</li> </ul>	- Geographisches Wissen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>DrawYourGame</b> 	Einfaches Programmieren eines Jump-and-Run-Games	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Spielfeld mit unterschiedlichen Farben zeichnen</li> <li>- Mit Kamerafunktion in der App fotografieren</li> <li>- App verwandelt die Zeichnung in ein digitales Spielfeld um</li> </ul>	- Kreativität	- Apple iOS (kostenlos)

<p><b>Quiver</b></p> 	<p>Ausmalbilder in 3D Animation darstellen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vorgegebenes Ausmalbild ausmalen</li> <li>- Mit Kamerafunktion in der App filmen</li> <li>- Bild wird in Echtzeit 3D animiert und „zum Leben erweckt“</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Auge-Hand-Koordination</li> <li>- Ggf. Stifthaltung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> <li>- In-App-Käufe verfügbar</li> </ul>
<p><b>Green Screen</b></p> 	<p>Hintergrundanimation von Videos</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Video vor grüner Leinwand drehen („Greenbox“)</li> <li>- Animierter Hintergrund einfügen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Präsentationsfähigkeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (5,49€)</li> </ul>
<p><b>Kahoot!</b></p> 	<p>Quiz mit zwei bis vier Antwortmöglichkeiten</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erstellen eigener Quiz Formate</li> <li>- Nutzen bereits erstellter Quiz Formate</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuelles Fachwissen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<p><b>Toontastic</b></p> 	<p>Erstellung von kurzen 3D Animationsfilmen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Erstellung von kurzen 3D Animationsfilmen</li> <li>- Auswahl von Schauplätzen oder Malen eigener Schauplätze</li> <li>- Charaktere auswählen und zum Leben erwecken</li> <li>- Figuren werden mit dem Finger gesteuert</li> <li>- Selbstgesprochene Texte erzählen die Geschichte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Geschichten (nach-) erzählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>

Werkzeuge (kreative Apps)				
Name	Beschreibung	Aufgabe	Kompetenzen	Plattform & Kosten
<b>Puppet Pals 1</b> 	Erstellung von kurzen Theaterszenen (Kamishibai)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswahl von Schauplätzen zum Thema Märchen</li> <li>- Auswahl und Erstellung von acht Figuren</li> <li>- Selbstgesprochene Texte erzählen die Geschichte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Geschichten (nach-) erzählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Puppet Pals 2</b> 	Erstellung von kurzen Theaterszenen (Kamishibai)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswahl und Erstellung von Schauplätzen</li> <li>- Auswahl und Erstellung von Figuren</li> <li>- Figuren animieren</li> <li>- Selbstgesprochene Texte erzählen die Geschichte</li> <li>- Einfügen von Musik</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Geschichten (nach-) erzählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<b>Quizmaker (MetaQuiz)</b> 	Leichte Übungsaufgaben im Quiz Format mit auditiver Unterstützung Nutzung der METACOM Symbole	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Was passt nicht?</li> <li>- Fotoquiz</li> <li>- Buchstaben</li> <li>- Einkaufen</li> <li>- Formen</li> <li>- Tiere</li> <li>- Fahrzeuge</li> <li>- Zählen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kategorienzuordnung</li> <li>- Sprachverständnis</li> <li>- Wortschatz</li> <li>- Erfassung von Mengen</li> <li>- Symbolverständnis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (4,49€)</li> <li>- Kostenfreie in-App-Inhalte stehen zum Download bereit (auf den HHS iPads vorhanden!)</li> </ul>
<b>Bitsboard Pro</b> 	Ökonomische Erstellung von 20 verschiedenen Lernaufgaben nach vorheriger Dateneingabe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vokabeln</li> <li>- Lesen</li> <li>- Rechtschreibung</li> <li>- Schreiben</li> <li>- Erinnerungsvermögen</li> <li>- Zuordnung von Text- und Bild</li> <li>- ...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- s. Lehrplan</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (47,99€)</li> </ul>
<b>Visualizer</b> 	Nutzung der integrierten iSight Kamera des iPads ODER der IPEVO Dokumentenkamera	<ul style="list-style-type: none"> <li>- IPEVO Dokumentenkamera kann kabellos ohne zusätzliches Netzwerk mit dem iPad verbunden werden</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Präsentationsfähigkeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<b>IPEVO Whiteboard</b> 	Nutzung der integrierten iSight Kamera des iPads ODER der IPEVO Dokumentenkamera	<ul style="list-style-type: none"> <li>- IPEVO Dokumentenkamera kann kabellos ohne zusätzliches Netzwerk mit dem iPad verbunden werden</li> <li>- Nutzung zusätzlicher üblicher Whiteboard Funktionen (Markierungen etc.)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Präsentationsfähigkeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>

<p><b>Max-See</b></p> 	<p>App zur Nutzung des digitalen Mikroskops</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Videos und Fotos mit Hilfe des Mikroskops erstellen und präsentieren</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Präsentationsfähigkeit</li> <li>- Fachbezug Biologie</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> <li>- Android (kostenlos)</li> </ul>
<p><b>Explain Everything (EDU)</b></p> 	<p>Interaktives Whiteboard mit vielen Funktionen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Einfügen von Bildern, Videos und Dokumenten</li> <li>- Bearbeitung mit verschiedenen Werkzeugen</li> <li>- Präsentation erstellen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Präsentationsfähigkeit</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (14,99€)</li> </ul>
<p><b>Little Story Creator</b></p> 	<p>Bildergeschichten erstellen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fotos/Bilder einfügen</li> <li>- Texte zu Bildern schreiben</li> <li>- Audioaufnahme zu Bildern</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Geschichten (nach-) erzählen</li> <li>- Szenische Darstellung von Geschichten</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>
<p><b>Kinder Kamera</b></p> 	<p>Kinderleicht Fotos aufnehmen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vereinfachte Foto Aufnahme (für kleinere Kinderhände geeignet)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kreativität</li> <li>- Umgang mit der Kamera</li> <li>- Bezug zum Medienkompetenzrahmen:             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1. Bedienen und Anwenden</li> <li>○ 4. Produzieren und Präsentieren</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Apple iOS (kostenlos)</li> </ul>